



PRAKTISK INFORMASJON FOR TURNERINGS DAGENE

- **Parkering:** Det er gratis parkering. Det kan nok bli litt trangt å parkere rett i nærheten av stadion denne dagen, så sett av litt godt med tid til å gå et lite stykke. Eksempelvis er det godt med plass på motsatt side av ælva med god adkomst via brua.
- **Når dere kommer:** Lagene bes ta kontakt med sekretariatet ved ankomst. Dette er plassert like etter inngangen til hallen. Her leveres liste med navn på spillerne.
- **Inngangspenger:** Med unntak av lagledere, koster inngang til tribunen kr. 60.- for alle over 16 år.
- **Garderobe:** Det er dessverre ikke garderobefasiliteter tilgjengelig, men stort sett hele tribunen er under tak så de skulle være mulig for all å skifte tørt og godt.
- **Kiosk:** Det er mulighet for å kjøpe forskjellig bevertning i kioskene våre. Vi ber om dette ikke medbringes ut på banen.
- **Premieutdeling:** Det føres ikke resultater fra kampene, og hver enkelt spiller blir premiert. Premieutdeling og fotografering kan gjøres fra eget område satt av til dette. Alle lag får utlevert premier ved ankomst, så dette er et frivillig tilbud.

SPILLEREGLER

- Avspark startes av det førstnevnte lag i kampprogrammet.
- Kamptiden er 8 minutter.
- Alle kamper startes og avsluttes ved felles start- og sluttsignal.
- Fra en kamp blåses av til ny kamp startes, er det kun to minutters pause. Hvert lag er selv ansvarlig for å være klar ved riktig bane i god tid før kampstart.
- Stiller to lag i samme farger, benytter sistnevnte lag i kampprogrammet overtrekkvester, hentes i sekretariat.
- Hvis ballen spilles ut av banen, igangsettes spillet av motstanderlaget ved innspark fra linjen hvor ballen gikk ut.
- Det spilles ikke med hjørnespark. Uansett hvem som sparker ballen over dødlinjen er det målspark.
- Det spilles ikke med straffespark. Alle forseelser gir frispark.
- Sklitaklinger, hardt spill og hands medfører frispark.
- Det blåses også frispark mot, om en spiller holder seg fast i banevegger for å skjerme ballen.
- Avstanden til nærmeste motstander ved innspark og frispark er tre meter.
- Alle frispark er indirekte.
- Det kan scores mål fra alle steder på banen.
- Når det scores mål, skal spillet igangsettes fra midten, og motstanderens spillere skal tilbake på egen banehalvdel minimum tre meter fra ballen.
- Det er flyvende innbytte uten stopp i spillet. Dette skal skje fra midtbanen, og spilleren som byttes ut skal forlate banen innen ny spiller kommer inn på banen.